



KOMM ZUM STREETBALL- AM TURNIER 20. MAI

Spielregeln

1. Gespielt wird **3 gegen 3**. Ein Team besteht aus mindestens drei und maximal vier Spielern. Spieler Nr. 4 ist Auswechselspieler.
2. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten oder 7 Punkte für 1 Team (je nachdem, was schneller eintritt). Ab der Endrunde: Verlängerung so lange, bis ein Team mit 2 Punkten in Führung geht.
3. Gespielt wird im Modus „Jeder gegen Jeden“.
4. Das Ein- und Auswechseln ist nach Korberfolg, Foul oder einem Ausball durch Abklatschen möglich.
5. Die Spiele müssen zu dritt begonnen und können zu zweit beendet werden. Dies wäre bei **Verletzungen** eines oder mehrerer Spielern der Fall.
6. Der erste Ballbesitz wird durch ein "**Risiko-Wurf**" von der Dreipunktlinie entschieden. Ein Spieler der erstgenannten Mannschaft (siehe Spielbogen) erklärt sich freiwillig bereit einen Wurf von der Dreipunktlinie zu nehmen. Trifft dieser, wird seinem Team der erste Ballbesitz zugesprochen. Bei einem Fehlwurf geht der Ballbesitz an die gegnerische Mannschaft. Der "Risiko-Wurf" wird nur am Anfang der Begegnung ausgetragen. Bei dem zweiten Spiel und eventuell auch dritten Spiel wechselt der Ballbesitz von Spiel zu Spiel zu der Mannschaft die im vorigen Spiel den Ballbesitz nicht hatte. (Hin-Rückrunde wechselnder Ballbesitz)
7. Im Spiel bleibt der Ballbesitz bei dem Team welches den letzten Punkt erzielte - "**make it, take it**". D.h. nach jeden Korberfolg bleibt der Ballbesitz beim Angreiferteam.
8. Nach Korberfolg, Fouls und Ausbällen beginnt das Spiel hinter der 3- Punkte-Linie. Die nun verteidigende Mannschaft übergibt den Ball an die Angreifer (Check). Bei einem Defensiv-Rebound muss der Ball erst einem Mitspieler hinter der 3-Punkte-Linie zugespielt werden, bevor ein Angriff gestartet werden kann.
9. Vor dem Korberfolg müssen mindestens zwei Spieler des angreifenden Teams im Ballbesitz gewesen sein (**Pflichtpass**).
10. Körbe aus dem Feld, zählen einen Punkt. Punkte jenseits der Dreipunktlinie **zählen zwei Punkte**.
11. Der gefoulte Spieler sagt die **Fouls** an. Bei der Foulanzeige wird Fairness erwartet! Es wird generell ohne Schiedsrichter gespielt*
Ein Verteidiger begeht ein Foul, wenn er einen Angreifer in der Bewegung oder in der Ballkontrolle z.B. durch einen Körperkontakt benachteiligt. Ein Angreifer begeht ein Foul, wenn er den Verteidiger rempelt oder festhält. Das Spiel wird mit Ballbesitz für das gefoulte Team fortgesetzt, auch wenn der Spieler im Wurf gefoult wurde. Wenn ein Spieler bei einem erfolgreichen Wurf gefoult wird, zählt der Korb und der Ballbesitz bleibt beim Angreiferteam.
11. **Unsportliche Fouls** werden wie normale Fouls behandelt. Zwei unsportliche Fouls eines Spielers führen zum Ausschluss aus dem laufenden Spiel. Handgreiflichkeiten ziehen den Turnierausschluss für die beiden beteiligten Teams nach sich!
12. Der Spielmodus wird je nach Anzahl der teilnehmenden Mannschaften bestimmt.
13. Der **Freiwurf-Wettbewerb** findet wie folgt statt: Jeder bekommt 5 Freiwürfe. Je nach den erzielten Treffern kommen die besten 4 (bei den Kids) bzw. die besten 8 (bei den Erwachsenen) in ein Stechen, bei dem dann per Losentscheid immer 1 gegen 1 gespielt wird bis ein Sieger feststeht.

*Der Veranstalter behält sich vor, im Einzelfall Schiedsrichter zu stellen.